

# DOBRÕES

*Novas cartas, novas regras,  
novas disputas e muita diversão!*



**Canto da Sereia:** o pirata que a comprar deve comprar 3 cartas do monte de cartas fechadas; ele escolhe uma ou nenhuma e recoloca as demais na ordem que preferir de volta no monte sem revelar aos demais.

**Maldição Fantasma:** dá ao jogador o direito de fechar um baú de um pirata que já foi aberto ou espiar um baú seu ainda fechado; caso neste baú tenha o dobrão correspondente à posição, você poderá abri-lo imediatamente.

## Início do jogo

Para 2 jogadores, retire:

2 conjuntos de Dobrões, 3 Canto da Sereia, 3 Maldição Fantasma, 2 Acorrentar Baú, 2 Acorrentar papagaio, 4 Chaves, 2 Pirata ladrão, 2 Kraken e todos os Piratas bêbados.

Para 3 jogadores, retire:

1 conjunto de Dobrões, 2 Canto da Sereia, 2 Maldição Fantasma, 1 Acorrentar Baú, 1 Acorrentar papagaio, 2 Chaves, 1 Pirata ladrão, 1 Kraken e 1 Pirata bêbado.

Para 4 jogadores: todo o baralho

Para 5 jogadores: todo o baralho

Distribua as 10 cartas para cada jogador e organize-as para que fiquem conforme a imagem abaixo, em duas linhas com 5 cartas. Cada linha representa uma faixa de posições (por exemplo, de 1 a 5 e de 6 a 10)



## Conteúdo do jogo

108 cartas:

Dobrões de 1 a 10 (6 conjuntos), Pirata ladrão (5 cartas), Pirata bêbado (5 cartas), Kraken (5 cartas), Acorrentar baú (5 cartas), Acorrentar papagaio (5 cartas), Chave (10 cartas), Canto da Sereia (4 cartas), Maldição Fantasma (4 cartas) e Papagaio (5 cartas).

## Ação de cada carta

Cartas de Dobrões: representam seus números respectivos.

**Pirata ladrão:** o jogador que a comprar deve trocar um baú seu fechado por um baú já aberto de outro jogador, desde que seja o mesmo posicionamento numérico, descartando o pirata na pilha de descarte após seu uso.

**Pirata bêbado:** muda o sentido do jogo (de tão embriagado que ele está).

**Kraken:** o jogador que a comprar escolhe qual jogador ficará uma rodada sem jogar.

**Papagaio:** é o coringa do jogo, ele serve para substituir momentaneamente o número que você precisa para abrir um baú; ele pode abrir outros baús quando o número que ele substitua surgir para você.

**Acorrentar papagaio:** acorrenta o papagaio, impedindo que o pirata troque-o quando o número que ele estava substituindo surgir.

**Acorrentar baú:** acorrenta um baú que ainda não foi aberto, impedindo que o pirata o abra quando o número que ele estava precisando aparecer.

**Chave:** desacorrenta o papagaio ou o baú que foi acorrentado do pirata que a comprou, somente uma ação por vez. Só pode ser comprada da pilha de descarte caso ela não tenha sido utilizada por nenhum outro pirata anteriormente.

Ao final da distribuição das cartas, vire uma carta no centro da mesa; essa carta deve ser um número, caso saia uma carta especial, embaralhe-a de volta no monte.

## Quem começa jogando?

Começa jogando a pessoa que der a risada mais piratesca de todas; em caso de empate, o mais novo deve começar.

## Como Jogar:

Durante sua vez, você terá a escolha de comprar uma carta do monte de cartas fechadas ou a carta do topo da pilha de descarte aberta. No entanto, você não pode escolher cartas especiais (Pirata ladrão, Pirata bêbado, Kraken, Acorrentar baú, Acorrentar papagaio, Sereia e Fantasma) nesta etapa.

Quando você compra uma carta de número (Dobrão), você deve imediatamente substituí-la pela carta de posição correspondente em suas linhas de baús. Cada linha representa uma faixa de posições (por exemplo, de 1 a 5 e de 6 a 10).

Ao substituir uma carta de número, você revela o que estava por baixo dela e verifica se esse número permite a abertura de um baú que ainda não foi aberto. Se sim, você abre o baú, colocando seu Dobrão correspondente na posição e revelando a carta que estava por baixo.

O processo de abertura de baús continua enquanto você revelar números que coincidam com posições de baús fechados. Lembre-se de que, além disso, cartas especiais devem ser aplicadas imediatamente, conforme suas ações específicas.

Quando não houver mais números para revelar ou ações para aplicar, é a vez do próximo jogador.



## Fim do jogo

O Pirata que abrir primeiro todos os baús vence a rodada e é declarado o pirata mais rico dos sete mares. No entanto, caso os outros piratas não aceitem esse resultado e queiram uma revanche, uma nova rodada pode e deve acontecer. No entanto, o pirata já vencedor começará com uma carta a menos (ex: se ele ganhou uma rodada, ele começará com 9 cartas na próxima rodada e assim subsequentemente).

## Agradecimentos

"Dobrões" é a realização de um sonho, e agradeço muito pelo apoio da minha família e amigos nessa empreitada, com um agradecimento especial à minha esposa Giovana Bisso, que a todo momento me motiva a seguir em frente e acreditar nos meus sonhos, dedico esse jogo ao nosso primeiro filho, Miguel.

Um agradecimento especial também aos amigos que fiz durante essa jornada com Dobrões, verdadeiros parceiros e parceiras, que me mostraram o quão maravilhoso é esse hobby de board games.

04

## Resumo

Há muito tempo, nas águas infestadas de piratas, existia uma lenda sobre moedas de ouro chamadas "Dobrões". Dizia-se que essas moedas eram tão preciosas que os piratas travavam batalhas ferozes para obtê-las. Esses "Dobrões" eram cunhados em solo brasileiro, onde as riquezas das minas se transformavam em ouro puro.

Essas moedas eram tão valiosas que podiam comprar uma nova identidade ou até mesmo financiar uma frota de piratas inteira. Os piratas espalharam histórias sobre essas moedas lendárias, tornando-as o tesouro mais desejado dos mares do Caribe e além, do Brasil às terras europeias.

Assim, a busca pelos "Dobrões" se tornou uma obsessão, com piratas de todo o mundo tentando abrir os baús do tesouro antes de seus rivais. Esta é a história dos Dobrões, moedas de ouro que desencadearam aventuras, intrigas e batalhas nos sete mares.

E agora, essas moedas lendárias estão no centro do seu jogo de piratas, onde a competição para abri-las primeiro é feroz!



**RMenegari  
JOGOS**



05

Para mais regras, dicas,  
análises e novidades, visite  
[www.dobroes.com.br](http://www.dobroes.com.br) ou confira  
nosso perfil no Instagram  
[@\\_dobroes\\_](https://www.instagram.com/_dobroes_).



Dobrões é um jogo muito divertido, fácil de jogar e com muitas reviravoltas, no qual os jogadores assumem o papel de piratas e devem abrir seus baús o mais rápido possível. Mas cuidado, porque não se pode confiar em nenhum pirata. Eles tentarão de tudo para que você não seja o primeiro a abrir todos os seus baús e se tornar o pirata mais rico de todos os sete mares.

Nem sempre a sorte estará do seu lado, quase nunca, para falar a verdade...



Manual de regras  
V02.01



06